

Paderbotics: „Wir programmieren für den Umweltschutz an unserer Schule“

Unser Wettbewerbsbeitrag besteht aus einigen ausgewählten Programmen von Kindern der Löwenklasse aus der Kirchscheule Hövelhof. Viele Ideen konnten leider nicht so optimiert und umgesetzt werden, wie sie eigentlich gedacht waren, aber die vier Beispiele in diesem Beitrag vermitteln einen schönen Überblick darüber, was wir gelernt und womit wir uns beschäftigt haben.

Die Symbole um den Schriftzug führen dich in vier unterschiedliche Programme. Viel mehr gibt es nicht zu erklären, da der Rest von allein abläuft. Über den "Zurück"-Button gelangst du wieder in die Auswahl.

Anlässlich des Weltbientages am 20.05. macht dich dieser Teil darauf aufmerksam, dass wir den kleinen Majas und Willis so Einiges zu verdanken haben und bessere Bedingungen für ihren Lebensraum schaffen sollten.

Immer mehr Menschen treffen sich zu Müllsammelaktionen, oder nehmen zu dem alltäglichen Spaziergang einen Müllbeutel mit, um die Natur von achtlos weggeworfenen Dingen zu befreien. Hinter dem Baum verfolgst du ein Treffen zwischen zwei Freunden, die sich spontan um das Problem kümmern wollen. (leider ist dieser Teil nicht ganz fertig geworden)

Hinter dem grünen Haken verbirgt sich Ameli, die dir verdeutlicht, dass jede Hilfe zählt, egal wie klein sie auch sein mag.

Zu guter Letzt erwartest dich ein kleines Drama mit tragischem Ausgang, über das man nicht schmunzeln sollte, obwohl du es am Ende vermutlich doch tust. Das Problem der Verschmutzung der Meere, zumeist durch Kunststoffabfälle, ist in den letzten Jahren vermutlich am deutlichsten in der Gesellschaft diskutiert worden. Die Konsequenzen versteht wohl jeder und doch fehlt es noch an Lösungsmöglichkeiten. Und da die meisten Lebewesen noch nicht so genau Bescheid wissen, wie unser Jellyfish, werden wohl noch viele das Schicksal von Sharky teilen.

Wie man an den Beiträgen sehen kann, haben wir uns mit vielen Aspekten von "Scratch" befasst. Wir haben mit Sounds experimentiert und uns in der Bildbearbeitung versucht. Außerdem haben wir eigene Fotos genutzt und einiges über die verschiedenen Programmbausteine gelernt. Aufgrund der eingeschränkten Möglichkeiten in der Schule zusammenzuarbeiten, haben wir uns letztendlich dazu entschieden, kurze Geschichten zu erzählen und auf Mitmach-Möglichkeiten zu verzichten.

Trotzdem hoffen wir, dass du viel Spaß mit unserem Beitrag hast. Wir hatten jedenfalls sehr viel Spaß bei der Arbeit mit "Scratch" und wir werden sicher weiter an unseren Programmen feilen, bis sie perfekt sind und dann...

...probieren wir was neues aus.